

Ενίσχυση της μάθησης και της κατάρτισης χρησιμοποιώντας τεχνολογία XR (Extended Reality)

Το τμήμα «Τεχνικός Κινούμενης Εικόνας – Ηλεκτρονικής Σχεδίασης Γραφήματος» Γ' εξαμήνου της Πειραματική ΣΑΕΚ Πάτρας με εκπαιδευτικό την κα. Όλγα Απέργη υποδέχθηκε, σήμερα 18/10/2024, στο εργαστήριο Γραφικών Τεχνών του 2^{ου} ΕΚ τον κ. Δημήτρη Αμαξηλάτη, ως εκπρόσωπο της εταιρείας NEXUS.IT, ο οποίος παρουσίασε το λογισμικό PaperXR. Το συγκεκριμένο πρόγραμμα στοχεύει στη δημιουργία ενός εικονικού (επαυξημένης πραγματικότητας) περιβάλλοντος κατάρτισης που επιτρέπει στους εργαζόμενους ή τους εκπαιδευόμενους να μαθαίνουν και να εξασκούν τη λειτουργία πολύπλοκων μηχανημάτων, όπως είναι οι εκτυπωτικές μηχανές των τυπογραφείων, πριν αλληλεπιδράσουν με τον πραγματικό εξοπλισμό, χωρίς τους κινδύνους και το κόστος που σχετίζονται με τις παραδοσιακές μεθόδους κατάρτισης.



Οι καταρτιζόμενοι χρησιμοποίησαν τα γυαλιά της επαυξημένης πραγματικότητας για να εκτελέσουν εντολές που αφορούν στις ρυθμίσεις για τη σύμπτωση των χρωμάτων των εκτυπωτικών πλακών και το σύστημα μελάνωσης στις μηχανές εκτύπωσης όφσετ, ως μέρος της προετοιμασίας της παραγωγής. Ταυτόχρονα, μέσω της βιωματικής μάθησης, ήρθαν σε επαφή με το σχεδιαστικό περιβάλλον της εφαρμογής.



Οι τεχνολογίες επαυξημένης πραγματικότητας προσφέρουν ένα εξαιρετικά ρεαλιστικό και προσαρμόσιμο εκπαιδευτικό περιβάλλον που υποστηρίζει τη συνεχή μάθηση και την ανάπτυξη δεξιοτήτων.